

Mathematik

(Typus C / Erweitertes Niveau)

- Dauer: 4 Stunden.
- Hilfsmittel: Formelsammlung, Graphik-Taschenrechner ohne Computer-Algebra-System.
- Der Lösungsweg muss überall klar ersichtlich werden.
- Resultate so einfach wie möglich (vorzugsweise exakt, sonst sinnvoll gerundet) angeben.
- Jede der fünf Aufgaben wird in der Bewertung gleich gewichtet.
- Bitte beginnen Sie die Lösung jeder Aufgabe auf einem neuen Blatt.

1. Betrachten Sie die für alle reellen Zahlen x definierte Funktion f mit der Gleichung
- $$f(x) = \frac{\sin(ax)}{a}, \text{ wobei } a \text{ ein positiver, reeller Parameter ist.}$$
- a) Zeichnen Sie die Graphen dieser Funktion für $a \in \{1, 1.5, 2\}$ und $x \in [0, 2\pi]$ (mit 6 Häuschen für die Einheit 1 in y -Richtung und 18 Häuschen für π in der x -Richtung).
- b) Für welche positiven Werte von a hat der Graph von f am Ort $x = \frac{\pi}{2}$ die Steigung 1?
- c) Berechnen Sie $\int_0^{2\pi} f(x) dx$, wenn a eine beliebige natürliche Zahl ist.
- d) Von allen Hochpunkten von f soll nun nur derjenige mit kleinstem positiven x -Wert betrachtet werden: Mit zunehmendem a verschiebt sich dieser Hochpunkt $H(x/y)$ auf einer Bahnkurve. Wie lautet die Gleichung $y(x) = \dots$ dieser Bahnkurve?
- e) Vermuten Sie eine allgemeine Formel für die Ableitungsfunktion $f^{(2n-1)}(x)$ (mit $n \in \mathbb{N}$), und beweisen Sie Ihre Vermutung mit vollständiger Induktion.

2. Gegeben ist die komplexe Abbildung $w = f(z) = (3 + 4i)z - 14 - 18i$. Für w wird die Normalform $w = u + iv$ (u, v reell) verwendet.
- a) Auf welchen Punkt w (in Normalform) wird der Punkt $z = 1 + 4i$ abgebildet?
- b) Welcher Punkt z (in Normalform) wird auf den Punkt $w = 2 - 5i$ abgebildet?
- c) Welche Fixpunkte (in Normalform) hat diese Abbildung?
- d) Diese Abbildung kann als Drehstreckung um den Punkt $z_0 = 5 - i$ aufgefasst werden. Wie gross ist der Drehwinkel und wie gross der Streckfaktor?
- e) Die imaginäre Achse der z -Ebene wird durch diese Abbildung auf eine Gerade mit der Gleichung $v = mu + q$ in der w -Ebene abgebildet. Berechnen Sie die Zahlen m und q .

3. Es wird mit einem idealen Spielwürfel (mit Augenzahlen 1 bis 6) gewürfelt.
- a) Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, in 4 Würfeln genau 1 Mal eine 6 zu würfeln?
- b) Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, in 16 Würfeln mehr als 3 Mal eine 6 zu würfeln?

Bitte wenden \Rightarrow

- c) Ein Spieler darf – nach Bezahlung eines Einsatzes – mit einem Würfel ein Mal würfeln. Er erhält x Franken zurück, wenn die gewürfelte Augenzahl 1 oder 2 ist, andernfalls das Quadrat der gewürfelten Augenzahl in Franken. Der faire Einsatz (= Einsatz, bei welchem der Spieler bei vielen solchen Spielen im Mittel weder Geld verliert noch gewinnt) für dieses Spiel ist 17 Franken. Wie gross ist x ?
- d) Drei solcher Würfel werden gleichzeitig geworfen. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass alle Augenzahlen gleich sind oder ihre Summe grösser als 14 ist?
- e) Wie viele Würfel müssen gleichzeitig miteinander geworfen werden, damit mit einer Wahrscheinlichkeit von mehr als 99% mindestens zwei Würfel die Augenzahl 6 zeigen?

4. Ein gerader Kreiskegel hat die Spitze $S(-2/0/3)$, und der Mittelpunkt des Grundkreises ist $M(4/-3/-3)$. Eine der Mantellinien des Kegels hat die Richtung $\vec{v} = \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$.
- a) Wo durchsticht diese zu \vec{v} parallele Mantellinie die Grundkreisebene?
- b) Wie gross ist der Winkel zwischen der Kegelachse und den Mantellinien?
- c) Wie gross ist das Kegelvolumen?
- d) Zeigen Sie, dass die Gerade $g: \vec{r} = \begin{pmatrix} 16 \\ -3 \\ 9 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -8 \\ 2 \\ -9 \end{pmatrix}$ in der Grundkreisebene liegt.
- e) Entscheiden Sie, ob die Gerade g den Grundkreis schneidet, berührt oder meidet (allfällige Schnittpunkte müssen nicht angegeben werden).

5. Voneinander unabhängige Kurzaufgaben:

- a) Die Zahl (-1) ist eine der Lösungen der Gleichung $z^3 = (-1)$ mit z aus \mathbb{C} . Bestimmen Sie alle anderen Lösungen exakt (in Normalform $a + i b$ (a, b reell)), ohne dazu den Taschenrechner zu verwenden.
- b) Vereinfachen Sie die Summe $\sum_{k=1}^{63} \log_b \left(\frac{k+1}{k} \right)$ zuerst so weit wie möglich. Wie muss die Basis b der Logarithmen gewählt werden, damit diese Summe gleich 3 wird?
- c) Eine unendliche geometrische Folge beginnt mit $a_1 = \cos(x)$, $a_2 = \sin(x)$, $a_3 = \dots$, wobei x eine gegebene reelle Zahl zwischen 0 und π (ohne diese Grenzen!) ist. Für welche dieser x konvergiert die zugehörige geometrische Reihe $a_1 + a_2 + a_3 + \dots$?
- d) Berechnen Sie ohne Taschenrechner den folgenden Grenzwert: $\lim_{x \rightarrow \frac{\pi}{6}} \frac{2\sin(x) - 1}{6x - \pi}$.
- e) Durch die Matrix $A = \begin{pmatrix} 1 & 1.5 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ ist eine lineare Abbildung der x - y -Ebene gegeben. Bestimmen Sie alle Eigenvektoren dieser Matrix A .

(Ende)